

## PLIST 3.2 - Beams

	Default					Race-Modification										
	L0	L1	L2	L3	L4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BeamHitOdds	70	74	74	75	77									-4	1	
BeamHitBonus	12	14	14	15	16				1					-2	1	
BeamRechargeRate	4	4	5	5	6		1		2	1	-1			2		
BeamRechargeBonus	4	4	4	5	5				1		-1			2		

  

No	Name	TL	T	D	M	MC	Mass	Kill	Dest	Mine	Hit%					Recharge				
											L0	L1	L2	L3	L4	L0	L1	L2	L3	L4
1	1 Laser Cannon	1	0	1	1	2	0	1	7	1	71,0	75,1	75,1	76,2	78,3	4,32	4,32	5,32	5,40	6,40
2	2 Kill-O-Zap	2	6	0	0	20	0	15	0	4	71,8	76,1	76,1	77,3	79,4	4,60	4,60	5,60	5,75	6,75
3	3 Disintegrator	3	6	1	3	15	1	55	20	9	79,0	84,5	84,5	86,3	89,0	7,00	7,00	8,00	8,75	9,75
4	4 Phaser	5	2	0	10	25	1	10	35	16	75,4	80,3	80,3	81,8	84,2	5,80	5,80	6,80	7,25	8,25
5	5 Disruptor	6	20	0	0	80	1	45	0	25	75,4	80,3	80,3	81,8	84,2	5,80	5,80	6,80	7,25	8,25
6	6 Electron Ram	6	6	6	6	50	2	25	45	36	78,4	83,8	83,8	85,5	88,2	6,80	6,80	7,80	8,50	9,50
7	7 Ion Cannon	7	5	20	5	70	2	5	70	49	79,0	84,5	84,5	86,3	89,0	7,00	7,00	8,00	8,75	9,75
8	8 Turbolaser Battery	8	10	5	15	90	1	45	60	64	82,6	88,7	88,7	90,8	93,8	8,20	8,20	9,20	10,25	11,25
9	9 Inpotron Cannon	9	10	10	10	110	3	100	35	81	86,2	92,9	92,9	95,3	98,6	9,40	9,40	10,40	11,75	12,75
10	A Multitraf Spiral	10	25	15	10	130	3	40	80	100	84,4	90,8	90,8	93,0	96,2	8,80	8,80	9,80	11,00	12,00

Bonus

Malus

Plist 3.2 change to Plist 3.1

Hit% Performance in %					Recharge Perform. in %				
L0	L1	L2	L3	L4	L0	L1	L2	L3	L4
100	106	106	107	110	100	100	123	125	148
100	106	106	108	111	100	100	122	125	147
100	107	107	109	113	100	100	114	125	139
100	106	106	108	112	100	100	117	125	142
100	106	106	108	112	100	100	117	125	142
100	107	107	109	113	100	100	115	125	140
100	107	107	109	113	100	100	114	125	139
100	107	107	110	114	100	100	112	125	137
100	108	108	110	114	100	100	111	125	136
100	108	108	110	114	100	100	111	125	136